

# RMS Pi v.7, Software 7.0

Manual 7.0.2019



**NUNCA APAGES LA RMS PI DIRECTAMENTE DE LA CORRIENTE SIN HABERLA APAGADO PREVIAMENTE, HACER ESTO PUEDE BORRAR LA MEMORIA O, INCLUSO ESTROPEAR EL HARDWARE.**

## Introducción

RMS Pi es un sistema que te permitirá jugar a juegos retro fácilmente, tener un centro multimedia basado en Kodi, en el cual puedes ver películas, series, de tu biblioteca personal, o a través de la red\*, y ver contenido a la carta mediante streaming por internet.

Funciona en un mini-ordenador llamado Raspberry Pi y utiliza una serie de emuladores optimizados.

## I - Primer uso

Componentes necesarios:

- Una Raspberry PI 3
- Tarjeta SD/microSD
- Cable HDMI 1.4
- Adaptador de corriente micro USB > **2.5 AMP**
- Mando USB o Bluetooth
- TV con HDMI CEC (Para manejar KODI con el mando de la TV)\*

Lo primero que debes hacer es conectar la RMS Pi a la televisión con el cable HDMI.

Para encender la RMS Pi simplemente conecta el adaptador de corriente micro USB y presiona el botón I/O del cable si lo tuviera.

Aparecerá el menú de EmulationStation por defecto, por el cual puedes desplazarte con el mando de juego suministrado.

\*algunos TV necesitan ser configurados previamente para esta función, busca en internet el modelo de tu TV y la opción de HDMI CEC, para activarla (SOLO EN KODI).

Para cargar KODI debes pulsar elegir en el menú de RetroPie KODI. Tras esto cargara, KODI.

Para apagar el sistema: pulsa el botón "Start", selecciona "SALIR" => "QUIT" => SHUTDOWN SYSTEM, desde EmulationStation o botón apagar, y apagar sistema desde KODI.

Una vez hecho esto espera unos segundos hasta que deje de haber imagen en pantalla, ya puedes desconectar la alimentación, presionando el botón I/O del cable.

Para ir a EmulationStation desde KODI, pulsa el botón apagar y a salir, esto te llevara a ES.

## II - Configuración

### A – Mandos

Para configurar un mando que no esté previamente configurado, tendrás que seguir estos pasos, si el mando que quieres conectar no está en la lista, puedes visitar la Wiki de RetroPie y ver si el mando es compatible y como se conecta.

Los mandos por USB que ya están configurados solo hay que conectarlos y no hacer nada más. Si tu mando por USB no funcionase deberás configurarlo.

### 1 - Configurar un mando por USB

La mayoría de los modelos son compatibles por USB. Para configurarlo necesitaras un teclado USB. Conecta tu mando USB junto al teclado USB.

En el menú principal, pulsa la tecla [ESPACIO] del teclado, navega con las flechas y selecciona “CONFIGURE INPUT”, pulsa la tecla [ENTER], cuando pregunte “Are you sure...” pulsamos “YES” con la tecla [ENTER].

Nos aparecerá un mensaje para poder configurar nuestro mando USB.

Ahora solo debemos coger el mando USB y dejar pulsado un botón del mando. En ese momento detectará el mando nuevo mostrando el modelo en la parte baja del mensaje y podremos configurar los botones.

Si al pulsar el botón del mando en esta pantalla no apareciera el modelo del mando detectado mientras pulsamos un botón, el mando no será compatible.

El último botón, el **HOTKEY**, es el botón que activará las combinaciones de botones (véase [Comandos especiales](#)) Se recomienda usar el **L3** (el click de joystick izquierdo en los dualshock) o **SELECT**.

Una vez hecho esto ya tendremos nuestro mando USB configurado.

Ignora los botones que no estén presentes en tu mando manteniendo pulsando cualquier botón durante 2 segundos.

Debemos hacer este mismo proceso con los mandos por bluetooth una vez emparejados, siempre que no estén previamente configurados.

## 2 - Mando de PS3 [Wiki Mando PS3](#)

Debes cargar la batería de los mandos directamente de un cargador USB, no desde la RMS Pi.

Conecta el mando **únicamente** para asociarlo a la RMS Pi.

Para asociar el mando de PS3 a la RMS Pi:

Asegúrate de que no está la PS3 encendida para que no haya problemas de sincronización.

Conecta el mando por USB, pulsa “start” y entra en “CONFIGURE INPUT”.

Desconecta el cable del mando de PS3, y después pulsa y deja pulsado el botón “Home” del mando hasta que veas las luces del mando encenderse secuencialmente, ya lo tendremos conectado.

Si no nos sale a la primera, seguiremos intentándolo hasta que conecte.

## 3 - Mandos de Xbox 360 [Wiki del mando de Xbox 360](#)

Los mandos inalámbricos de Xbox 360 necesitan un receptor específico. El de Microsoft Xbox360 Oficial o los genéricos Zettaguad, VicTsing funcionan perfectamente.

Para emparejar los mandos con el receptor inalámbrico:

- Enciende tu mando inalámbrico Xbox 360 (Presiona el botón “Guide”)
- Presiona el botón de sincronizar del receptor inalámbrico (La luz verde se encenderá)
- Pulsa el pequeño botón de sincronizar en la parte de arriba del mando
- Repite el proceso para conectar varios mandos

## 4 - Otros mandos Bluetooth

- [Xbox 360 Controller](#)
- [PS3 controller](#)
- [PS4 controller](#)
- [PSP FuSa gamepad](#)
- [N64 controller](#)
- [Ouya controller](#)
- [Bluetooth controller](#)
- [8bitdo controllers](#)
- [Logitech controllers](#)
- [Mobile Gamepad](#)
- [Smartphone Gamepad](#)
- [Wiimote](#)
- [Wii U Pro Controller](#)
- [Xin-Mo Driver](#)
- [Keyboard Controllers](#)
- [GPIO Controller Modules](#)
- [Spinners, Trackballs, Lightguns](#)
- [X-Arcade](#)
- [Xiaomi Gamepad](#)
- [Universal Controller Calibration & Mapping Using xboxdrv](#)
- [Controller Configuration \(driver level\)](#)

Estos son todos los mandos compatibles y la forma de conectarlos.

## 5 - Controles

### Comandos del interfaz:

[A (2) → Seleccionar], [B (3) → Volver], [Y (4) → Favorito], [X (1) → Aleatorio], [Start → Menú], [Select → Opciones], [R → Página siguiente], [L → Página anterior].

Cuando seleccionas un sistema con A, la pantalla cambia y muestra los juegos disponibles.

Cuando se está ejecutando el juego, ve a la sección *Durante la partida* para ver como volver al interfaz.

### Favoritos

Puedes marcar un juego como favorito pulsando el botón Y. El juego aparecerá al principio de listado con una ☆ frente al nombre. Marca o desmarca con Y. Para que tus favoritos se guarden debes apagar el sistema desde el menú de EmulationStation. (Hace falta activar los favoritos desde el menú.)

## Durante la partida

### Comandos especiales

#### Combinaciones de botones para guardar, cargar, capturar pantalla etc....

Presione botón Hotkey en el mando

Hotkeys	Action	Code Example
Select	Hotkey	input_enable_hotkey_btn = "6"
Select+Start	Exit	input_exit_emulator_btn = "7"
Select+Right Shoulder	Save	input_save_state_btn = "5"
Select+Left Shoulder	Load	input_load_state_btn = "4"
Select+Right	Input State Slot Increase	input_state_slot_increase_btn = "h0right"
Select+Left	Input State Slot Decrease	input_state_slot_decrease_btn = "h0left"
Select+X	RGUI Menu	input_menu_toggle_btn = "3"
Select+B	Reset	input_reset_btn = "0"

El botón de créditos es el botón SELECT

### A – Saves – Guardar partida

Puedes guardar partida con **Hotkey + Gatillo Derecho** y cargarla con **Hotkey + Gatillo Izquierdo**.

Puedes salvar más de una partida por juego si cambias la ranura. **Hotkey + Izquierda** o **Derecha**.

## 6 - CONFIGURACIÓN DE RED

Para conectar la RMS Pi a internet, basta con conectarle un cable de red al puerto RJ45, esta es la opción más fiable y recomendable, pero también puedes conectarla por Wifi.

Para conectarla por Wifi, necesitaremos un teclado USB.

En el menú principal seleccionamos RetroPie y la última opción Wifi.

Aquí puedes activar y configurar el **Wifi**, selecciona la opción 1, selecciona el nombre de tu SSID y tras aceptar introduce con el teclado la clave Wifi, el Wifi estará activado.

Es muy importante respetar mayúsculas, minúsculas, guiones y/o símbolos en la Clave WIFI.

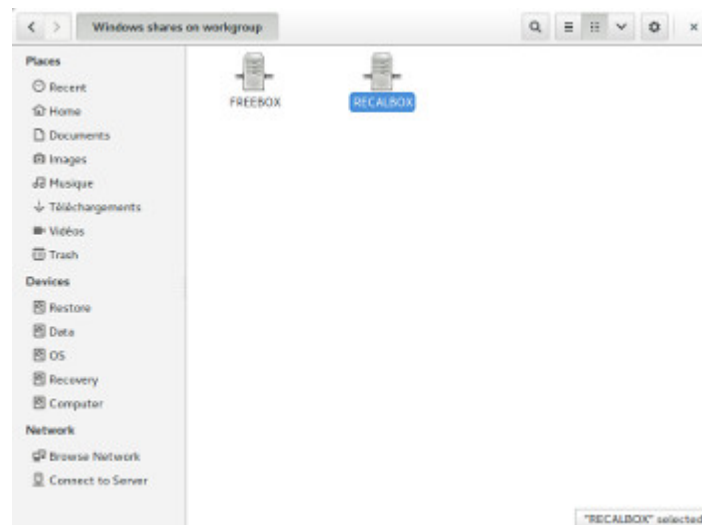
Para obtener la **IP** de la RMS Pi. Ve a la opción SHOW IP en el menú de RetroPie.

Al conectar la RMS Pi a internet esta comparte archivos en tu red local mediante SAMBA.

### Añadir tus juegos

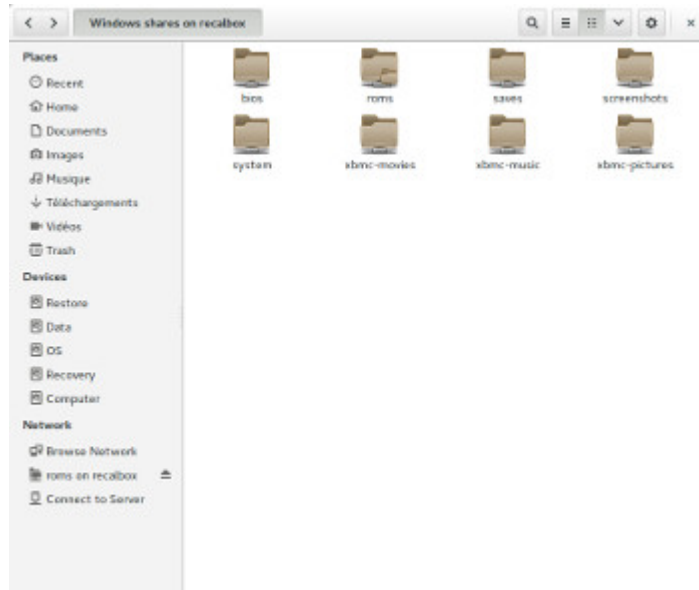
**Una vez conectada a internet podremos cambiar, quitar o añadir nuestros juegos.**

En tu ordenador, ve a Red en el Explorador de archivos de Windows o de tu sistema operativo, y selecciona RMS\_Pi:



Si no ves la RMS Pi en tu red prueba a introducir `\\RMS_Pi` en la barra del explorador. Si no funciona, obtén la IP asignada a la RMS Pi, ej.: 192.168.1.50 y pega esto en el explorador de archivos de Windows o de tu sistema operativo. `\\192.168.1.50`.

Puedes acceder a todos los directorios compartidos de RMS Pi:



Cambiar roms será tan sencillo como copiar y pegar o eliminar la roms que desees en su respectivo directorio.

**Si te pide usuario y contraseña:**

**pi // raspberry**

### III - Kodi Media Center

Los mandos de juego funcionan en Kodi, pero puedes usar el mando de TV con soporte HDMI CEC o un smartphone con la aplicación de control remoto.

KODI viene completamente configurado, pero no se da soporte sobre él, los enlaces que aparecen son totalmente ajenos a RMS Informática, y los usas bajo tu responsabilidad.

### IV - Resolución de problemas

Si aun leyendo este manual tienes dudas puedes contactarnos en las siguientes redes sociales.

**WhatsApp: 644 46 73 05**

**Telegram: <https://t.me/RMSInformaticaSoporte>**

**No se da garantía en el software, cualquier negligencia o mal uso por parte del usuario, se cobrará con la respectiva tarifa de 20€IVA incluido por configuración y puesta en marcha.**